

Internet et sécurité informatique



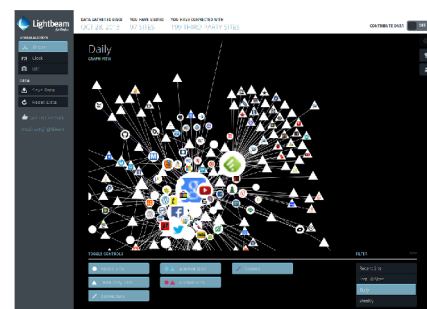
Un peu d'Histoire

1 ère Partie : Fonctionnement de l'Internet

- 1 - Comment ça marche Internet ?
- 2 - Différence entre Internet (ou Net) et le WEB
- 3 - Qu'appelle-t-on "clients", "serveurs" et "routeurs" ?
- 4 - Qu'est ce qu'une adresse IP, un nom de domaine et une adresse URL ?
- 5 - Qu'est ce qu'un navigateur Web ?
- 6 - Quelques paramètres du navigateur Firefox
- 7 - Qu'est ce qu'un moteur de recherche
- 8 - Comment naviguer sur Internet ?

2 ème Partie : L'Internet réel

- 1 - Ce qui se passe entre votre PC et un site WEB : Lightbeam
- 2 - Fonctionnement réel : TCP/IP & DNS
- 3 - Tracking (Pistage)
- 4 - Modèle économique du WEB
- 5 - L'internet des objets connectés
- 6 - Facebook et autres



Nous sommes en Guerre !!!

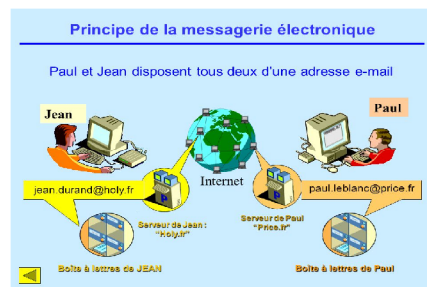
3 ème Partie : Pièges et Protection

- 1 - Pièges : sites, pièces jointes, Périphériques
- 2 - Natures des menaces : du marketing au piratage avec rançon
- 3 - Le Hacking
- 4 - Outils de protection
- 5 - Identification
- 6 - Comportement



4 ème Partie : VPN et Messagerie Electronique

- 1 - Réseaux privés virtuels
- 2 - Mots de passe Internet : coffre-fort
- 3 - Qu'est-ce qu'une messagerie électronique
- 4 - Comment configurer ma messagerie ? Adresses jetables
- 5 - La messagerie Gmail (Webmail)
- 6 - Messageries Cryptées : Tutanota



5 ème Partie : Réparer les dégâts

- 1 - Sauvegardes et mises à jour
- 2 - Conduite à tenir au cas où...
- 3 - Nettoyer navigateur infecté
- 4 - Comportements
- 5 - Risques juridiques pour l'utilisateur
- 6 - Pour aller plus loin...



6 ème Partie : La 4ème Révolution industrielle

- 1 - Concepts
- 2 - Aspects technologiques
- 3 - Architecture réseau
- 4 - Réalité augmentée
- 5 - Robots & Cobots
- 6 - Quelques aspects économiques et sociaux :

asservissement via l'informatique

